Elektrotehnički fakultet, Beograd

GURMANGUIDE

RC-32-003

corolla hatchback

izveŠtaj o defektima za PROJEKAT “GurmanGuide”

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum:**       **6.4.2019.** | **Vreme:**      12:00 | **Mesto:**      Beograd |
| **Kratak opis:**  Izveštaj o defektima za projekat tima Corolla Hatchback koji je rađen kao deo praktične nastave na Elektrotehničkom fakultetu u Beogradu. Ovaj izveštaj o defektima je deo formalne recenzije (*formal review*) koju je uradio Cinemateam. | | |
| **Zakljucak:**  Nije potrebno raditi ponovnu inspekciju. Ima grešaka, ali nisu toliko značajne da bi zahtevale ponovno pisanje SSU-a i projektnog zadatka. | | |

**Overa:**

**Ksenija Jankovic Srđan Markovic**

**Moderator: Inspektor 1:**

**Mina Racic Ksenija Jankovic**

**Inspektor 2: Inspektor 3:**

**Anja Dimitrijevic Mina Racic**

**Inspektor 4: Zapisničar:**

**Corolla Hatchback**

**Autor:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Spisak defekata i otvorenih pitanja**  **V - veci, M - manji, O - otvorena pitanja**  **Nap - napomena: O=Opste, S=Specificne 🡫** | | | | | | | |
| **#** | **ID** | **Lok** | **Opis** | **V** | **M** | **O** | **Nap** |
| 1 |  | SSU Izmena profila restorana.docx | tačka 2.2.2, trebalo bi dodati ponasanje sistema nakon ispisane poruke. Na primer da se sistem vrati na formu u kojoj su obrisana polja lozinke I potvrda lozinke. |  | X |  |  |  |  | |
| 2 |  | SSU Izmena profila restorana.docx | tačka 2.2.3, trebalo bi dodati ponasanje sistema nakon ispisane poruke. Na primer da se sistem vrati na formu u kojoj su obrisana polja lozinke I potvrda lozinke. |  | X |  |  |  |  | |
| 3 |  | SSU Izmena profila restorana.docx | tačka 2.2.1, trebalo bi izdvojiti kao poseban tok dogadjaja promenu slike, jer se razlikuje od izmene ostalih polja |  | X |  |  |  |  | |
| 4 |  | SSU-Postavljanje recenzije.docx | tacka 2.2.1 2. Razmotriti situaciju kada je korisnik vec jednom ocenio jelo |  | X |  |  |  |  | |
| 5 |  | SSU-Pregled restorana.docx | 2.2.1 4. Prototip ne odgovara SSU. Klikom na dugme “Predji na meni restorana” se ne prikazuje meni, cime funkcionalnost nije do kraja zazvrsena | X |  |  |  |
| 6 |  | SSU-Registracija Restorana.docx | tačke 2.2.2, 2.2.3, 2.2.4, 2.2.5, 2.2.6 trebalo bi objasniti ponasanje sistema nakon ispisane poruke. |  | X |  |  |
| 7 |  | SSU-Registracija Restorana.docx | Ne ispisuje se greska ako nisu popunjena obavezna polja |  | X |  |  |
| 8 |  | SSU\_Izmena\_ profila\_ Gurmana.docx | tačka 2.2.1, trebalo bi izdvojiti kao poseban tok dogadjaja promenu slike, jer se razlikuje od izmene ostalih polja |  | X |  |  |
| 9 |  | SSU\_Izmena\_ profila\_ Gurmana.docx | tacka 2.2.4 Prototip ne odgovara SSU, ne ispisuje se poruka o greski | X |  |  |  |
| 10 |  | SSU\_Izmena\_ profila\_ Gurmana.docx | tacka 2.2.2 1. Sistem ne prikazuje poruku o gresci | X |  |  |  |
| 11 |  | SSU\_Odobravanje\_Registracije.docx | tačka 2.2.1, Nije opisano ponasanje sistema nakon odobravanja registracije |  | X |  |  |
| 12 |  | SSU\_Odobravanje\_Registracije.docx | tačka 2.2.2, Nije opisano ponasanje sistema nakon odbijanja registracije |  | X |  |  |
| 13 |  | SSU\_Unos\_Jela.doc | tačka 2.2.2, prototip ne odgovara SSU, jer u prototipu sistem ne prikazuje poruku koja polja nisu popunjena |  | X |  |  |
| 14 |  | SSU\_Unos\_Jela.doc | klikom na dugme “izaberi sliku”, ne iskace prozor sa opcijom biranja slike |  | X |  |  |
| 15 |  | SSU\_Unos\_Jela.doc | nije naveden scenario kada korisnik pokusava da unese jelo koje vec postoji u bazi | X |  |  |  |
| 16 |  | SSU\_Registracija\_Gurmana.doc | tacka 2.2.2, prototip ne odgovara SSU, jer u prototipu, klikom na dugme “izaberi sliku”, ne otvara prozor sa opcijom biranja slike |  | X |  |  |
| 17 |  | SSU\_Registracija\_Gurmana.doc | tacka 2.2.4, prototip ne odgovara SSU, jer u prototipu se ne prikazuje poruka ako lozinka nije ispravna |  | X |  |  |
| 18 |  | SSU\_Registracija\_Gurmana.doc | tacka 2.2.5, prototip ne odgovara SSU, u prototipu se ne prikazuje poruka ako ponovljena lozinka nije identicna kao lozinka |  | X |  |  |
| 19 |  | SSU\_Registracija\_Gurmana.doc | tacka 2.2.6, prototip ne odgovara SSU, u prototipu se ne prikazuju poruke ukoliko nisu popunjena obavezna polja |  | X |  |  |
| 20 |  | SSU\_Registracija\_Gurmana.doc | nije naveden scenario ako korisnik unose e-mail koji je vec iskoriscen za postojeceg gurmana u bazi ili ako nije validan e-mail |  | X |  |  |
| 21 |  | Svi .html fajlovi | Klikom na “Kontakt” se ne desava nista |  | X |  |  |
| 22 |  | Svi .html fajlovi | Klikom na “O nama” se ne desava nista |  | X |  |  |
| 23 |  | SSU\_Prijavljivanje.docx | Ne ispisuje se greska ako nisu popunjena obavezna polja |  | X |  |  |
| 24 |  | SSU\_Izmena\_ Jela.docx | tačka 2.2.1. 4, trebalo bi izdvojiti kao poseban tok dogadjaja promenu slike, jer se razlikuje od izmene ostalih polja |  | X |  |  |  | |  | |  |
| 25 |  | SSU\_Izmena\_ Jela.docx | Otvoreno pitanje da se prebaci u napomenu |  |  |  | X |  | |  | | X |